

## Die Videokonferenzlösung für **Provider und Plattformen.** Mit Scale-out für Millionen von Nutzern und einfacher Integration.

- ✓ OnPrem oder SaaS aus Deutschland
- ✓ hohe Skalierung durch Kubernetes-Architektur
- ✓ offene API-Schnittstellen

### Carrier Grade

Die Open-Source-Videokonferenzlösung OpenTalk wurde von Grund auf neu entwickelt, um heutigen Ansprüchen an Skalierbarkeit, Performance und Sicherheit gerecht zu werden. Offene APIs ermöglichen eine einfache Integration in andere Umgebungen, inklusive Provisionierung, Rechteverwaltung, Monitoring und Reporting. Interessante Use-Cases und eine exzellente User Experience schaffen eine klare Differenzierung zu etablierten Mainstream-Lösungen.

### Datenschutz

Im Gegensatz zu cloudbasierten Lösungen wird OpenTalk auf sicheren deutschen Servern oder direkt on-premise gehostet und bietet so 100 % digitale Souveränität und Datenschutz. Konsequenterweise sorgen moderne Sicherheitsfunktionen hierbei für den notwendigen Zugriffsschutz, Angriffsschutz und verschlüsselte Kommunikation. Ein Differenzierungsmerkmal in einem wettbewerbsintensiven Markt.

### Effizienz

Mit seiner leistungsstarken und containerbasierten Architektur skaliert OpenTalk kosteneffizient horizontal und vertikal. Die gewählte Programmiersprache RUST ist für ihre hohe Verarbeitungsgeschwindigkeit und Parallelität bekannt. Unser persönlicher Support bietet 24/7 kurze Reaktionszeiten und garantierte SLAs.

### Features

OpenTalk bietet vielfältige Funktionen und eine moderne Benutzeroberfläche, die sich von anderen Lösungen abhebt. So werden Moderatoren z. B. durch Auto-Moderationen, Abstimmungen, Redezeitüberwachung oder Break-Out-Räume, bei der effizienten Durchführung einer Konferenz unterstützt.

## Besondere Features

### #1 Dashboard

Im Dashboard werden sowohl selbst vorbereitete Konferenzen als auch Konferenzen mit eigener Teilnahme übersichtlich dargestellt. Dauerhaft eingerichtete Konferenzräume sind per Schnellzugriff erreichbar.

### #3 High Quality Media

OpenTalk integriert eine Technologie namens Simulcasting. Jeder Client sendet Video und Audio separat in drei verschiedenen Auflösungen. So erhalten Teilnehmer die für eine optimale Wiedergabe passenden Videoströme und -qualitäten.

### #5 API-Schnittstellen

OpenTalk lässt sich als autarke Einzellösung oder als integrierter Bestandteil in vorhandenen Plattformen betreiben. Klare Schnittstellen ermöglichen eine nahtlose Integration. Aussehen, Verhalten und Funktionen können systemweit oder individuell festgelegt werden.

### #2 Whitelabel

OpenTalk bietet die Möglichkeit, das Interface individuell zu branden und so an die eigene Corporate Identity anzupassen. Alternativ ist ein komplett individualisierbares Whitelabel-Produkt möglich.

### #4 Streaming

Videostreams können an externe Streaming-Anbieter wie NC3 oder Youtube exportiert werden. Ausgehend kommt dabei primär RTMP(S) zum Einsatz, das von Youtube und vielen anderen Streamingdiensten unterstützt wird.

### #6 On-premise oder SaaS

Setzen Sie OpenTalk so ein, wie es am besten zu Ihrem Geschäftsmodell passt. Lokal in Ihrer eigenen Infrastruktur oder als Software-as-a-Service (SaaS). Wahlweise auch im gemischten Modus oder mit föderierten Komponenten und IT-Sicherheitszonen.

### Sprechen wir darüber

Dennis Kalbhen  
Director Services  
OpenTalk GmbH

Tel. +49 30 40 50 51 -330  
mail@opentalk.eu



## OpenTalk – offene und sichere Kommunikation

OpenTalk ist ein Tochterunternehmen der Heinlein Support Holding, zu der auch der bekannte E-Mail-Dienst „mailbox.org“ gehört. Know-how und Leidenschaft verbindet unser Team aus 60 Mitarbeitern – mit 30 Jahren Erfahrung in Konzeption und Betrieb sicherer elektronischer Kommunikation. Transparenz und Integrität sind unsere gemeinsamen Werte, Datenschutz und digitale Souveränität unsere DNA.

Wir sind Partner auf Augenhöhe und machen uns Ihre Ziele zu eigen. Was mit dem Aufbau einer eigenen landesweiten Videokonferenzplattform begann, hat zur Entwicklung von OpenTalk geführt – perfekt abgestimmt auf das, was Verwaltungen, Provider und Plattformen brauchen.